

Aventura Sênior Regional 2010

Bem vindos ao maior evento escoteiro regional do Ramo Sênior no RN!

A Aventura Sênior terá muitas atividades, como: a tradicional festa da saudade, show de abertura, rapel, trilhas ecológicas, ciclismo, canoagem, reflexões, ações comunitárias, encerramento festivo, fogo de conselho e muito mais. Corra, junte sua patrulha, pois a AVENTURA começou.

INFORMAÇÕES GERAIS E REGRAS PARA PARTICIPAÇÃO

1. Tema, Data, Local e Clima

O tema da Aventura Sênior Regional será “**Nações Indígenas**”. Através das atividades que serão realizadas na Aventura, os jovens poderão perceber a grande variedade de tribos e nações indígenas que existem em nosso país e ao redor do mundo, além de aprender a respeitá-los. Sua cultura material e espiritual também é bastante diversificada e será o pano de fundo para as reflexões e cerimônias.

A Aventura acontecerá entre os dias **16 e 18 de julho de 2010** e será realizado no **Parque Ecológico Pedra da Boca**, localizado às margens do Rio Calabouço, divisa natural dos estados da Paraíba e do Rio Grande do Norte, a Pedra da Boca, com seus 336 metros de altura, se destaca majestosa entre outras formações rochosas que embelezam o Parque, uma área de conservação ambiental. O município de Passa e Fica-RN, distante 100 km de Natal (capital), será base de apoio desta atividade.

O clima é ameno e o Parque está a uma altitude de 600m acima do nível do mar, onde o contato com a natureza é prazeroso e perfeito para a prática de esportes radicais. A temperatura média permanece nos 22º C e a máxima nos 32º C. Mesmo assim, é aconselhado: abundante consumo de líquidos e o uso de chapéu e protetor para pele e lábios visando minimizar os efeitos do sol.

2. A PROPOSTA EDUCATIVA

A proposta educativa da Aventura Sênior está fundamentada nos desafios relativos a faixa etária dos jovens e serão focadas, dentro dos conceitos básicos do Método Escoteiro as seguintes áreas de desenvolvimento: desafio físico, desafio intelectual, desafio espiritual, desafio social e o desafio afetivo. O programa da Aventura Sênior Regional estará dividido nos seguintes módulos:

- **Rapel:** atividade de trilha pelo Parque da Pedra da Boca com descida de rapel da “Pedra da Caveira” (com 35 m aproximadamente) além de atividades de reflexão.
- **Aquática:** atividade de interação que mescla várias bases educativas com o intuito de realizar atividades tanto físicas, sociais quanto intelectuais. Elas serão desenvolvidas no Açude da Pedra da Boca e terá a canoagem como foco principal.
- **Inteligência:** atividades recreativas e de reflexão que tem como tema o Centenário do Escotismo no Brasil e o Tema Nações Indígenas.
- **Comunitária:** Atividade de restauração e limpeza da Pedra da Santa no Santuário do Parque, por etapas envolvendo ações que colaborem com a comunidade.
- **Ciclismo:** Atividade de competição em circuito de cross e mountain bike em sistema de revezamento.
- **Memorial Pedra da Boca:** Atividade de trilha de subida na Pedra da Boca e realização de atividade de “cápsula do tempo”.
- **Atividades Noturnas:** são compostas pela cerimônia de abertura que compreende evento de recepção para os participantes e convidados seguido da Festa da Saudade e da abertura temática aos participantes, na sexta à noite. Do Fogo de Conselho, no qual os participantes celebram juntos de forma cultural e musical na última noite e a cerimônia de encerramento do Domingo.

3. INFRA-ESTRUTURA DISPONIBILIZADA e INFORMES IMPORTANTES

Área de acampamento: O "Campo" será controlado pelas equipes de secretaria e segurança, será dividido em 6 sub-campos, sendo um para cada uma das Tropas formadas e estará baseado na cidade de Passa e Fica. Todos deverão montar acampamento que estará aberto a partir das 16h da sexta-feira, dia 16 de Julho.

Tropas: Cada tropa terá, no máximo, 12 patrulhas sendo lideradas pelo Chefe de Tropa da Equipe de Coordenação. Cada Patrulha terá de 04 a 06 jovens e será acompanhada por um Escotista.

Concentração: A recepção dos participantes acontecerá em frente ao Clube "Pepeuzão" localizado na cidade de Passa e Fica-RN, e encerramento em frente à Pedra da Boca, Araruna-PB.

Alimentação: Solicitamos que cada patrulha se organize para levar e fazer 05 (cinco) refeições rápidas. Recomenda-se que façam kits de refeição bem nutritivos, pois não será aceito preparos de alimentos que necessitem de fogo na área do Parque Ecológico Pedra da Boca. Está previsto no valor da taxa e será servido nas proximidades do Campo, o almoço do domingo, dia 18. Não se esqueçam de levar seu prato, copo e talheres individuais. Eis a lista com os horários das refeições:

Sexta - dia 16

18h-19h30 Jantar

Sábado - dia 17

6h-7h Café da Manhã

12h-13h30 Almoço

18h-19h30 Jantar

Domingo - dia 18

6h-7h Café da Manhã

12h30 Almoço de confraternização incluído na taxa.

Atendimento Médico: A organização da Aventura Sênior manterá equipes de primeiros socorros em todos os locais onde se faça necessário e um corpo médico próprio, na área de acampamento, para atendimentos de urgência. Casos que necessitem outro tipo de atendimento serão encaminhados à rede hospitalar. Os participantes filiados a planos de saúde ou com seguro-saúde devem levar suas credenciais; também será usado o Seguro de Acidentes Pessoais Coletivo da AIG, que consta no registro anual da UEB.

Transporte: Os participantes devem se deslocar por meios próprios na ida e volta até o Parque Ecológico Pedra da Boca.

Fogo de Conselho: Preparem-se com indumentária, totens e outros, pois com o tema nações indígenas cada tropa terá 5 minutos para sua apresentação. Trabalharemos como tema os índios norte-americanos (os aborígenes), desta forma cada patrulha ganhará pontos individuais e por tropa. Exemplo: detalhe na apresentação, indumentária dos membros da patrulha, tempo de apresentação por tropa, etc. Tudo valerá pontos.

Sistema de Pontos: Cada patrulha receberá uma planilha de pontuação que será substituída 3 vezes durante o evento, desta forma, a cada ciclo de atividade ela é trocada. A planilha usada será lacrada pela patrulha e entregue a secretária do evento e só será aberta no encerramento.

Outras Recomendações: Embora os participantes estejam acampados teremos pouco tempo entre as refeições e as atividades por isso recomendamos kits de refeição, pois onde a patrulha terminar sua atividade provavelmente fará a sua refeição. A organização não se responsabilizará por atrasados nas bases ou tropas e cumprirão rigorosamente os horários estabelecidos pela organização. Sugerimos que ao sair do acampamento, deixem na barraca materiais e roupas que só usarão à noite ou após o término das atividades, ou seja, a sugestão é para que os participantes não carreguem peso durante as locomoções entre uma base de atividade e outra.

4. NORMAS DE ACAMPAMENTO

Identificação e circulação: durante todo o evento o participante deverá utilizar o seu próprio Lenço Escoteiro, além da carteira de registro na UEB e o colete de identificação, que será fornecido pela organização do evento, além de circular somente dentro das áreas delimitadas.

Normas da UEB

Atitudes e Comportamento: A Aventura Sênior é um local de encontro, intercâmbio e amizade, o marco de valores propostos na Lei e Promessa Escoteira. Caso não se respeite as normas ou instruções apresentadas pela Comissão Organizadora, será verificado, junto ao responsável do Grupo, a medida apropriada a ser adotada, podendo, inclusive, culminar na exclusão do participante, do acampamento.

Apresentação pessoal: Nas cerimônias oficiais de abertura e encerramento deverá ser utilizado o uniforme ou traje escoteiro constante do P.O.R., salvo os casos previamente informados, com a devida justificativa. Fica expressamente proibido, em atividade escoteira, o uso de qualquer peça de uniforme ou equipamento de uso privativo das Forças Armadas e das Polícias Militares e dos Corpos de Bombeiros Militares dos Estados, Distrito Federal e Territórios, ou caracterizador das mesmas, por qualquer membro do Movimento Escoteiro - conforme Resolução 07/2009 do Conselho Nacional de Administração - CAN. Esta regra não se aplica ao sócio da UEB, que seja militar, quando estiver em representação das Forças Armadas e das forças auxiliares.

Relações-Interpessoais: Não são permitidas atitudes, ações ou atividades que afetem a integridade dos participantes, sejam físicas, psíquicas, morais ou sua estabilidade emocional. Homens e mulheres devem manifestar respeito mútuo e não demonstrar publicamente atitudes próprias da intimidade.

Objetos de valor: Aconselhamos aos participantes que identifiquem seus pertences e aos jovens que deixem seus objetos de valor sob responsabilidade dos adultos que os acompanham. A organização do evento é responsável pela "segurança pessoal" dos participantes dentro da área destinada à realização do evento. A Região Escoteira e os organizadores da Aventura não se responsabilizam por objetos perdidos, danificados ou extraviados de uso pessoal ou das patrulhas, tais como, câmeras fotográficas, celulares, relógios dentre outros.

Danos e prejuízos: Os participantes serão responsabilizados diretamente por eventuais danos e/ou prejuízos causados à propriedade por atos ou atitudes indevidas. Furto ou roubo é causa para exclusão do Acampamento.

Cumprimento de horários: O cumprimento de horários é uma condição básica, particularmente nos casos em que sejam necessários translados de uma base de atividades para outra. Para se assegurar o descanso necessário, deverá ser feito silêncio no período de 23h00 as 06h00.

Fumo e consumo de bebidas alcoólicas: Fumar não será permitido devido ao risco de queimadas no local e será expressamente proibido consumir bebidas alcoólicas em todas as áreas da atividade.

Posse e consumo de drogas: A posse e/ou consumo de drogas é penalizada por lei nacional. Qualquer participante que seja surpreendido com drogas, consumindo ou facilitando a outros, será excluído da Aventura Sênior e encaminhado às autoridades competentes.

Armas: Aos participantes não é permitido o porte ou mesmo uso de qualquer tipo de arma, bem como de apontadores ou iluminadores a base de "Raio Laser". Não será permitido o uso de facas e facões.

Fogueiras e iluminação: Não será permitido acender fogueiras. A iluminação das áreas de acampamento poderá ser feita utilizando lanternas, lâmpadas elétricas ou lampiões a gás.

Saídas da área de acampamento: a permanência na área de acampamento e/ou de atividades será obrigatória durante toda a Aventura. Salvo em situações de urgência, as saídas não previstas na Programação deverão ser autorizadas pelo chefe Campo ou pelo coordenador da Programação, em conjunto com o Coordenador Geral. Isso vale também para os Escotistas.

Segurança: Na Aventura Sênior a segurança é missão da Equipe de Segurança integrada por voluntários, cuja principal responsabilidade é zelar pelo cumprimento destas normas, para o que se deve prestar plena cooperação. Seus integrantes estarão devidamente identificados.

Veículos: o acesso de veículos particulares ao local de acampamento é proibido, salvo os autorizados pela Coordenação Geral. Só poderão circular veículos de segurança, bombeiros e ambulâncias, em casos de necessidade.

5. PARTICIPAÇÃO

Responsabilidade, Coordenação e Organização do evento: a responsabilidade pela realização do evento é da Região Escoteira do Rio Grande do Norte através da Diretoria Regional.

Participantes: a Aventura Sênior é destinada a membros da Região Escoteira do Rio Grande do Norte e demais Regiões convidadas.

Para a inscrição em qualquer categoria (Jovem ou Escotista) devem ser consideradas todas as condições estipuladas no presente documento.

Jovem - A participação na Aventura Sênior Regional como “Jovem” é possível para membros do Ramo Sênior, **nascidos entre 18/07/1992 e 30/06/1996**. O caso dos jovens na situação de “travessia” do Ramo Escoteiro para o Ramo Sênior será considerado e deverão ser informados na Ficha de inscrição.

Escotista - A participação na Aventura Sênior Regional como “Escotista” (responsável por uma patrulha com até seis jovens) é permitida para aqueles que tenham **idade igual ou superior a 21 anos na data de início do acampamento e possuam o Nível Preliminar Escotista concluído**. Devendo ser dada preferência aos Escotistas do Ramo Sênior.

Composição de Patrulhas e Tropas: As Patrulhas deverão ser compostas de 04 a 06 jovens do Ramo Sênior, acompanhadas por um Escotista. O fato da Patrulha ser mista não implica em que se tenha mais de um Escotista por Patrulha. As Tropas são formadas por 12 Patrulhas e sua composição deverá ser definida pela Organização.

Inscrição no evento:

1. O interessado em participar deve depositar o valor de: **R\$ 35,00 (trinta e cinco reais)** na agência: 0759 Op: 003 CC: 2001-1 da Caixa Econômica Federal; após isso, enviar e-mail com os dados do depósito para uebrn@uebrn.com.br, informando: Nome completo, n.º de registro na UEB, Grupo Escoteiro (nome, numeral e Região). Após, o Grupo Escoteiro deve enviar uma planilha (veja anexo) informando a lista de nomes dos Jovens e Escotistas. O interessado também poderá fazer a inscrição diretamente pelo site da UEB-RN: www.uebrn.com.br

O Grupo Escoteiro poderá autorizar a inscrição de participante desde que:

- O Grupo seja portador do Certificado de Funcionamento referente ao ano de 2010;
- O participante seja membro do Movimento com registro institucional referente ao ano de 2010.

Prazo para Inscrições: as inscrições serão recebidas de 17 de Maio a 28 de Junho de 2010.

Material Individual: 01 recipiente de 2 litros para água potável; lanterna com pilhas extras; prato, copo e talheres.

Material por Patrulha: 01 lampião; 01 bússola; prancheta, papel e caneta para anotações; 01 cano de PVC de $\frac{3}{4}$ medindo 20 cm, com caps de $\frac{3}{4}$; 01 pano de couro fino liso e curtido, do tamanho da metade de uma folha de ofício; 01 foto da patrulha da patrulha participante medindo 10 x 15 cm, a ser enviada junto com a ficha de inscrição do Grupo; Barraca que suporte os participantes - se a patrulha for mista deverá ter duas barracas, uma para cada sexo.

Material por Grupo: 01 bicicleta para cross sem marcha (grande ou pequena a critério das patrulhas), 02 kits contendo: 02 capacetes, 02 conjuntos de joelheiras e cotoveleiras. Este material deverá ser entregue marcado/ adesivado/ pintado com os dados do Grupo.

A Taxa da Aventura Sênior cobrirá os seguintes custos/despesas:

Organização do evento: Materiais de divulgação; Despesas postais; materiais de escritório necessários à organização; viagens e estadias para organização; aquisição de medicamentos para uso pela equipe médica; realização de estruturas necessárias; etc.

Material para o participante: cada participante receberá: (1) distintivo da Aventura Sênior; (1) colete de identificação e (1) boné do evento.

Participação no evento: alimentação, incluindo somente o almoço do dia 18/07/10; participação nas atividades; manual do programa, bandeirolas de participação, souvenir de premiação e Festa da Saudade.

6. PROCEDIMENTOS NÃO PREVISTOS:

A Coordenação Geral da Aventura Sênior em conjunto com a equipe organizadora decidirão quanto a procedimentos não previstos no presente documento.

Natal, 14 de Maio de 2010.

Coordenação Geral da Aventura Sênior Regional

Keila Tatiane Flores (07RN)
Júlio César Nascimento (43RN)
aventurasenior@uebrn.com.br

**UNIÃO DOS ESCOTEIROS DO BRASIL
REGIÃO ESCOTEIRA DO RIO GRANDE DO NORTE
PLANILHA DE INSCRIÇÃO POR GRUPO – AVENTURA SENIOR REGIONAL**

LOCAL: **Parque Ecológico Pedra da Boca-RN**

PERÍODO: **16 a 18 de Julho de 2010**

Favor preencher com letra de forma (legível)

| Grupo Escoteiro | | N.º |
|------------------------|---|-----------------|
| Diretor | | |
| Contatos (tel./e-mail) | | |
| | | |
| Nome | Sênior - Escotista (listar por patrulha) | N.º de Registro |
| 1. | | |
| 2. | | |
| 3. | | |
| 4. | | |
| 5. | | |
| 6. | | |
| 7. | | |
| 8. | | |
| 9. | | |
| 10. | | |
| 11. | | |
| 12. | | |
| 13. | | |
| 14. | | |
| 15. | | |

AUTORIZAÇÃO DO DIRETOR PRESIDENTE

Nome Legível: _____ Tel.: _____ Assinatura: _____

Obs1: caso algum dos jovens ou adultos apresente algum problema de saúde, favor informar no verso desta usando a numeração constante na Ficha de Inscrição

Obs2: para cada seis jovens, um escotista. Anexe os comprovantes de pagamento e não se esqueça de guardar as fichas Individuais originais, pois contém os dados dos jovens e a assinatura dos pais/responsáveis.

* Se a quantidade de membros participantes do Grupo for maior do que 15; preencha mais de uma planilha.